

**WESEM**



*рабочие фары*

195 x 96

**LPR1A**

*галогеновые H3*

*ручка*

*выключатель*

*усиленное крепление*

### Конструкция и параметры

#### Использование

Фары предназначены для освещения поверхности вокруг автомобилей, тракторов, тихоходных автотранспортных средств и любых мест, которые приспособлены к напряжению 12V или 24V.



#### Конструкция:

- металлический оптический элемент
- стеклянный или поликарбонатный рассеиватель
- корпус из пластика, с ручкой или без ручки
- рамка из пластика
- решетка из пластика (опция)
- обратнo-откидывающийся механизм крепления
- клавишный выключатель (опция)
- лампа (опция)

#### Дополнительные преимущества

Крепление в пластиковом корпусе усилено стальной вкладкой. Механизм крепления фар позволяет легко направлять поток света в любую сторону.

#### Лампы

Приспособлены для ламп типа: H3 12V 55W  
H3 24V 70W - только для стеклянной линзы

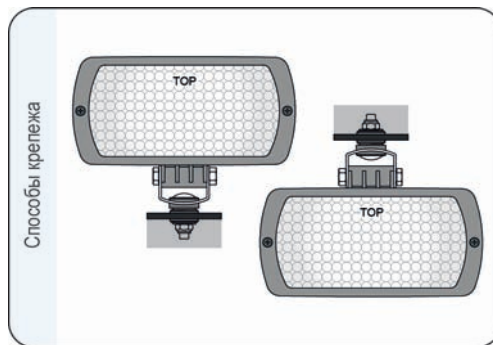
#### Рекомендации

В версии с поликарбонатным рассеивателем не следует использовать лампу мощностью больше 55W.

#### Способы крепления

Могут устанавливаться как в стоячем, так и в висячем положении.

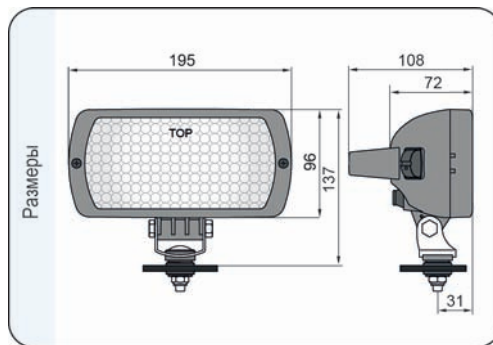
Номер в каталоге	Тип			Рассеиватель			Освещение			Применение			Установка			Упаковка / шт.							
	H3	F2	P21W	стеклянный	поликарбонат	лампа H3 12V	лампа H3 24V	ручка	выключатель	защитная решетка	провод	амортизатор	крюштейн omega	герм. проход	разъем	разъем AMP	разъем Deutsch	универсальное	рекомендуемое	крюштейн	стойлер / углубление	блister	картон
LPR1A.47001	*			*							*							*					1
LPR1A.47020	*			*					*									*				2	
LPR1A.47002	*			*														*					1
LPR1A.47011	*			*		*			*	*								*					1
LPR1A.47000	*			*			*	*	*									*					1
LPR1A.47003	*			*	*		*	*	*									*					1
LPR1A.47010	*			*		*	*	*	*									*					1



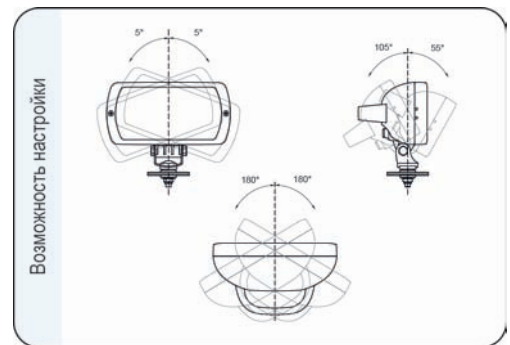
Способы крепежа



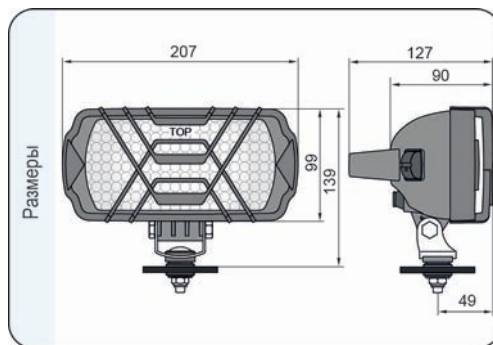
Усиление держателя



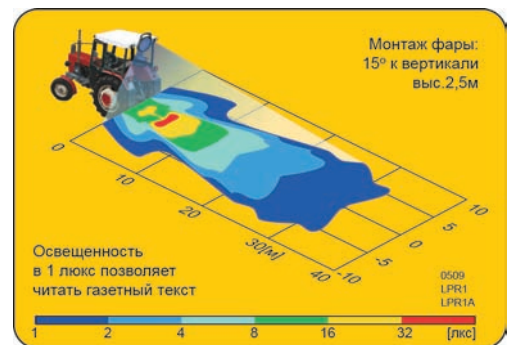
Размеры



Возможность настройки



Размеры



- головные фары
- дополнительные фары
- рабочие фары
- специальные фары
- сигнальные фонари
- велосипедные фонари
- аксессуары
- транспорт